

# 映像表現の幅は、 技術で広がる



## REALMIXA

リアルミクサ



### 演出・表現力の向上

CG 照明の影響を実写に自動反映  
実写と CG を馴染ませる

### 映像制作の効率化

高精度の自動クロマキー処理  
別作業中にも処理が進む

### 安定した処理品質

編集者のスキルによらない  
一定レベルの出力

## 概要

REALMIXA は、実写と CG をシームレスに統合する”実写・CG 合成映像の制作ツール”です。  
CG の照明を実写にも適用することで実写と CG が馴染んだ映像を制作することができます。



Vtuber・アニメキャラとのコラボ



照明の色味や点滅が強い MV



CG 背景を使った簡単な PV

Leader

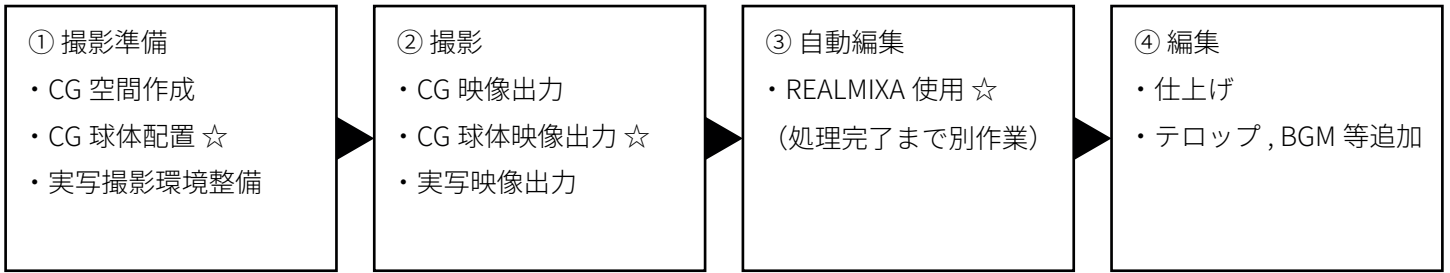
リーダー電子株式会社  
223-8505 神奈川県横浜市港北区綱島東 2-6-33

<https://leaderphabrix.com/realmixa>  
realmixa@leader.co.jp X アカウント→



# ワークフロー例

(☆が REALMIXA 特有、取扱説明書 <https://leaderphabrix.com/realmixa-instruction-manual>)



## 主な機能

(各機能 1 フレームプレビューが可能)

### 自動クロマキー処理

入力必要：グリーンバック実写映像

設定可能：キー色、色保護強度、AI による保護強度

アンチエイリアス強度、スピル除去強度

処理時間：1 分 60fps 動画の処理で 30 分以内

(Core i9、メモリ 32GB、RTX 5070 Ti、SSD)



### 自動カラーグレーディング処理

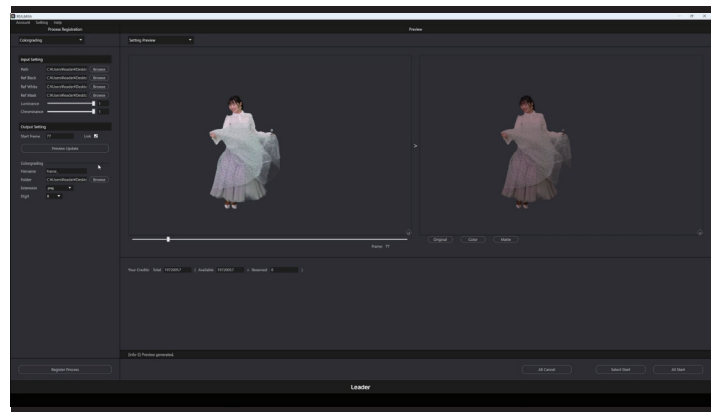
入力必要：クロマキー後実写映像

設定必要：CG 球体撮影映像

設定可能：明るさ適用強度、色味適用強度

処理時間：1 分 60fps 動画の処理で 24 分以内

(Core i9、メモリ 32GB、RTX 5070 Ti、SSD)



## 動作環境

OS：Windows11

CPU：x64 対応プロセッサ

メモリ：16GB 以上

GPU：NVIDIA GeForce RTX 20xx, 30xx, 40xx, 50xx

GPU メモリ：8GB 以上

ディスプレイ解像度：1920×1080 以上

インターネット接続：常時

ストレージ：SSD

その他：GPU ドライバー (CUDA12.8 以上対応)

## 料金形態・価格

料金形態：クレジット消費の従量課金

消費条件：機能の使用

対象機能：自動クロマキー処理

自動カラーグレーディング処理

消費量：各機能 1 フレーム処理毎に 1 クレジット消費

価格：お問い合わせ (realmixa@leader.co.jp)

※ 機能使用にはクレジットの事前購入が必要です

※ 1 フレームに対して 2 つの機能を使用した場合は

2 クレジット消費されます

※ プレビュー機能使用時はクレジット消費されません

