

映像表現の幅は、
技術で広がる



REALMIXA

リアルミクサ

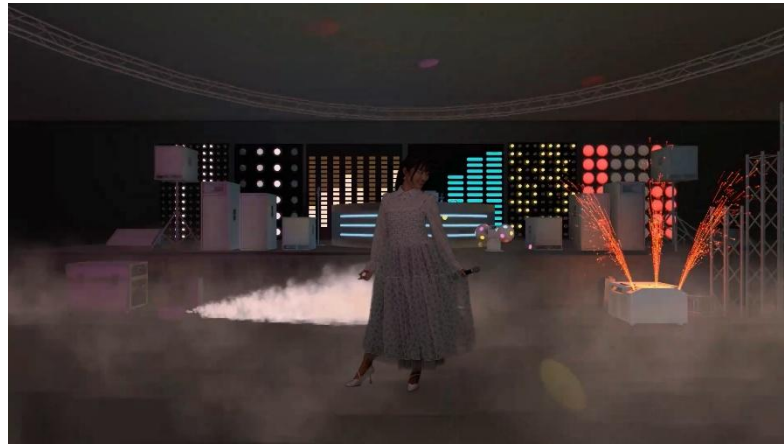


活用シーン

REALMIXA は、実写とCGをシームレスに統合する”実写・CG合成映像の制作ツール”です。CGの照明を実写にも適用することで実写とCGが馴染んだ映像を制作することができます。



VTuber・アニメキャラ
とのコラボ



照明や色味の点滅が強いMV



CG背景を使った簡単なPV

活用メリット

演出・表現力の向上

CG 照明の影響を実写に自動反映
実写と CG を馴染ませる

映像制作の効率化

高精度の自動クロマキー処理
別作業中にも処理が進む

安定した処理品質

編集者のスキルによらない
一定レベルの出力

REALMIXAを活用すると…

- ・ **実写・CG合成映像制作に挑戦できる／制作数を増やせる**
- ・ **CG演出の幅を広げて映像を作れる**
- ・ 今以上に実写とCGが馴染んだ映像が作れる
- ・ 作業工数を減らせる
- ・ 編集者スキルへの依存度が抑えられる
- ・ **クロマキーにおける単調な作業を減らせる**
- ・ 減らせる工数分、別作業したりクリエイティブな作業を増やせたりする

ワークフロー例

CG作成 (Unity・Unreal Engine・Blender)

CG空間作成 (3Dモデル配置・演出)
CG撮影
CG映像出力

実写への反映を考慮した照明演出への制約

編集 (Premiere・Davinci Resolve 等)

実写映像のCGへの合成
カラーグレーディング等の仕上げ
テロップ・BGM等の追加

実写のCGへの馴染ませを全て編集リト上で実施

実写撮影 (グリーンバックスタジオ)

実写映像環境整備
実写撮影
実写映像出力

カメラを考慮した衣装、髪型、アクセサリ等への制約

**実写映像
クロマキー**

単調な作業
(緑被り抜き等)

ワークフロー例

実写への照明演出反映の制約減少

CG作成 (Unity・Unreal Engine・Blender)

CG空間作成 (3Dモデル配置・演出)
CG撮影 + **照明効果抽出映像撮影**
CG映像出力

クリーンでCG側の照明が予め反映された合成映像に対して高精度な仕上げに専念が可能

演者の衣装,髪型,アクセリ-等への制約減少

実写撮影 (グリーンバックスタジオ)

実写映像環境整備
実写撮影
実写映像出力

REALMIXA

実写映像
自動
照明反映

編集 (Premiere・Davinci Resolve 等)

実写映像のCGへの合成
カラーグレーディング等の仕上げ
テロップ・BGM等の追加

REALMIXA

実写映像
自動
クロマキー

高精度な自動加マキ-処理を一定レベルで担保可能
処理時間に人は別作業を遂行

主な機能①

実写映像の自動クロマキー処理

概要

髪・指・衣装の細部まで自然な抜けを実現
手作業だと難しく時間のかかる衣装も自動で処理
同じ設定ならだれが作業しても同じ出力

性能

設定可能：キー色、色保護強度、AIによる保護強度
アンチエイリアス強度、スピル除去

処理速度：1分60fps動画の処理で30分以内
(Core i9、メモリ32GB、RTX 5070 Ti、SSD)

※ 実行前に1フレームプレビュー可能



主な機能②

実写映像への自動カラーグレーディング（CG照明効果反映）処理

概要

CGの照明が実写に反映されたような表現を実現
違和感になりやすい実写とCGの「光の馴染み」を補助
点滅するCG照明でも反映可能

性能

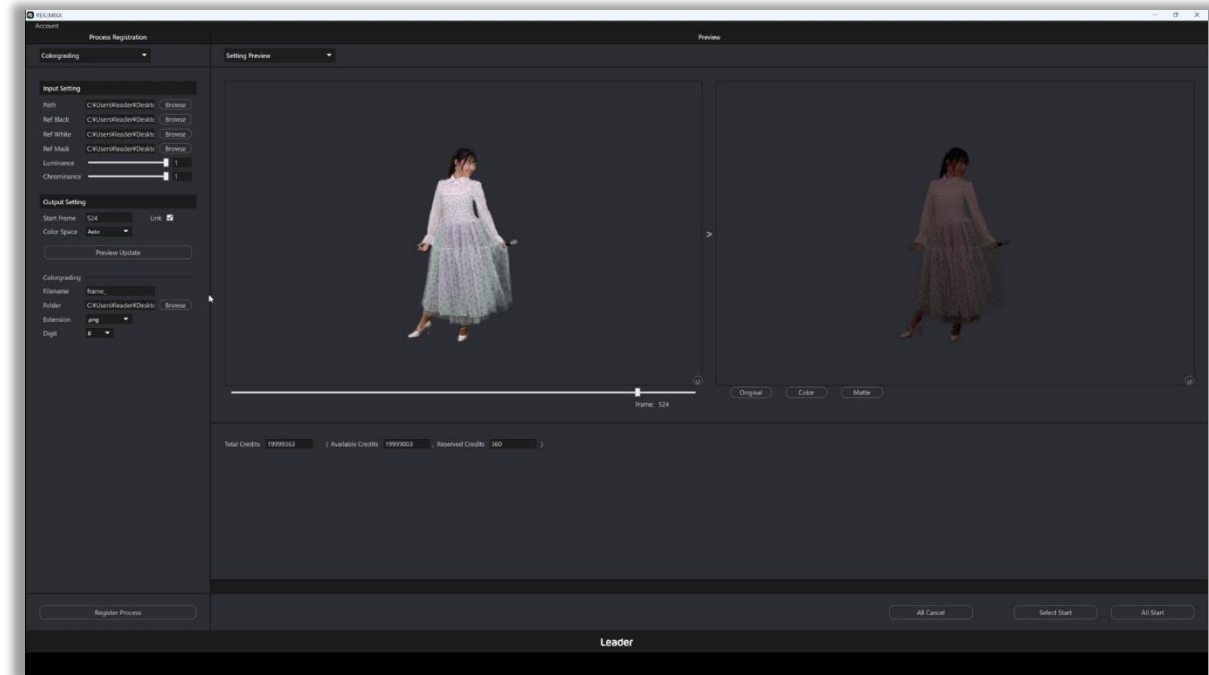
設定必要：照明効果抽出情報（CG球体撮影映像）

設定可能：明るさ適用強度、色味適用強度

処理速度：1分60fps動画の処理で24分以内

（Core i9、メモリ32GB、RTX 5070 Ti、SSD）

※ 実行前に1フレームプレビュー可能



使用環境

■ 製品形態

REALMIXAはインストール型ソフトウェア製品
以下の動作環境のPCへインストールして使用

■ 動作環境

- OS : Windows11
- CPU : x64 対応プロセッサ
- メモリ : 16GB 以上
- GPU : NVIDIA GeForce RTX 20xx, 30xx, 40xx, 50xx
- GPU メモリ : 8GB 以上
- ディスプレイ解像度 : 1920×1080 以上
- インターネット接続 : 常時
- ストレージ : SSD
- その他 : GPUドライバー (CUDA12.8 以上対応)



ダウンロード



料金形態・価格

導入費用

- ✓ 初期費用不要
- ✓ ソフトウェアダウンロード無料
- ✓ ご利用分のみお支払い（ご利用形態は以下をご覧ください）

料金形態：クレジット消費の従量課金

消費条件：機能の使用

対象機能：自動クロマキー処理、自動カラーグレーディング処理

消費量：各機能1 フレーム処理毎に1 クレジット消費

価格：お問い合わせ（realmixa@leader.co.jp）

- ※ 機能使用にはクレジットの事前購入が必要です
- ※ 1フレームに対して2つの機能を使用した場合はクレジットが「2」消費されます
- ※ プレビュー機能使用時はクレジット消費されません

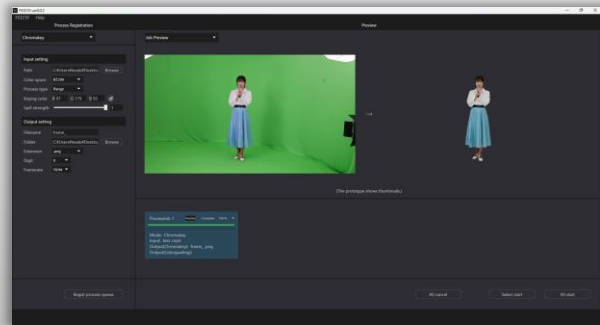
映像表現の幅は、技術で広がる

～その映像、もっと自由に作れる～

本資料に関するお問い合わせは下記までお願いします。

REALMIXAに関するお問い合わせ

- ・ 製品説明／デモ
- ・ 導入相談
- ・ 技術仕様確認
- ・ etc…



お問い合わせ先

リーダー電子株式会社
グロースビジネスカンパニー
事業推進セクター
Mail : realmixa@leader.co.jp